

RÉALITÉ augmentée

2 j | 14 h

Financement
nous consulter

Éligible
au
CPF

PUBLIC CONCERNÉ

- Connaître les rudiments informatiques PC ou MAC
- Avoir installé l'application SnapPress sur son téléphone ou sur sa tablette

PRÉ-REQUIS

- Absence de pré-requis

INDICATEURS DE PERFORMANCE

Disponibles sur demande

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

- Alternance de démonstrations et de mises en situations pratiques.
- Support de cours fournis.
- Didacticiel en ligne.

MOYENS TECHNIQUES

- Formation assurée par des professionnels experts
- Plateau technique adapté (Mac / prise de vue et son)



Vous souhaitez tester la réalité augmentée ?
Téléchargez l'application SnapPress gratuite puis scannez le logo Grafipolis ci-dessous.



CONTACT : DANIEL LEGRIER

d.legrier@grafipolis.fr

02 40 50 24 47 - 06 44 15 06 60

SAVOIR ENRICHIR SES DOCUMENTS

APPROCHE GLOBALE

Concevoir et réaliser une réalité augmentée

OBJECTIFS

Être capable d'utiliser la plateforme ARGO.

Réaliser une conception graphique animée en réalité augmentée.

PROGRAMME

JOUR 1 - COMPRENDRE ET UTILISER L'OUTIL

Le monde change, les usages aussi

- Différence entre réalité augmentée et réalité virtuelle
- Comprendre ce qu'est la réalité augmentée et ses applications possibles
- Une approche à intégrer : la scénarisation

La plateforme ARGO

- Gestion d'un projet
- Comprendre le fonctionnement de la plateforme
- Rôle de la campagne
- Paramétrage des assets

Enrichir oui, ... mais avec quels médias ?

- Passage en revue des différents médias et formats existants
- Transformation, optimisation, exportation
- Méthodes de récupération de média depuis différents supports
- Droits à l'image, droits d'auteur, photos libres de droits
- Solutions logicielles existantes
- Solutions d'outils online gratuits

JOUR 2 - CONCEVOIR UN PROJET EN RÉALITÉ AUGMENTÉE

Préparation en amont

- Réfléchir sur le but à atteindre : le « + produit »
- Trouver l'idée directrice
- Scénariser son projet

Choix du support à enrichir

- Comprendre les contraintes techniques éventuelles
- Créer ou améliorer son document
- Imprimer et façonner le support de son projet

Collecte des différents éléments nécessaires à l'enrichissement

- Récupération et transformation
- Création ad'hoc
- Conversion et optimisation

Intégration sur la plateforme ARGO

- Intégration des assets
- Paramétrage des assets

Tests en conditions réelles

- Savoir mener un test
- Comprendre un dysfonctionnement et le localiser
- Régler le problème

Communiquer son projet

- Comment le mettre en valeur ?
- Comment filmer une réalité augmentée ?
- Savoir le présenter et le diffuser sur les réseaux